

## foolpool – Technische Anforderungen (Technical Rider)

### Die Herde der Maschinenwesen

Walking Act. Kunstinstallation. Straßentheater  
2 Akteure und 4 Maschinenwesen oder  
3 Akteure und 6 Maschinenwesen oder  
4 Akteure und 8 Maschinenwesen oder



- Dauer 60 - 90 Minuten pro Set
  - je nach Weglänge und Absprache auch kürzere Sets möglich
- Aufbau der Herde abseits des Publikums
  - Möglichst nahe Entfernung zum Auftrittsort
  - Tragen der Tiere mit Helfer möglich
- Spielflächen mit Teer, Pflaster, Kies oder Rasen sind möglich
- Ankunft am Auftrittsort vier Stunden vor dem ersten Set
- Garderobe mit 220V Stromanschluss
- Abstellfläche für 2-7 Flightcases (Transport der Herde)
- Ansprechpartner vor Ort mit Handynummer
- Getränke und Verpflegung im üblichen Rahmen ab Aufbaubeginn
- Es gibt zwei Möglichkeiten den Auftritt der Herde zu gestalten
  - **"Almabtrieb"**. Die Tiere bewegen sich auf dem Gelände. Je nach Wegesbreite können mehrere Tiere nebeneinander gehen oder eines überholt das andere. Mindestbreite des Weges ca 2,50m
  - **"Tiergehege"**. Die Tiere bewegen sich minimal auf einer kleinen Fläche von mindestens 10x10m (für vier Tiere) und können dabei vom umherwandernden Publikum gesehen und beobachtet werden. Das Gehege kann mit Absperrband eingezäunt werden
  - In beiden Spielsituationen sind die Hirten die Leiter und Versorger der Tiere